

# KATALOG SPRZĘTU

wypożyczalni sprzętu specjalistycznego,  
technologii asystujących i pomocy  
dydaktycznych w Specjalistycznym Centrum  
Wspierającym Edukacją Włączającą  
w Zespole Szkół Specjalnych  
im. Janusza Korczaka w Gliwicach.




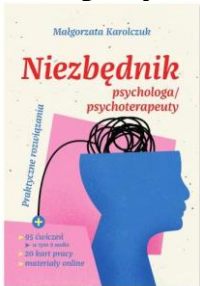

Fundusze Europejskie  
dla Rozwoju Społecznego










Rzeczpospolita  
Polska




Dofinansowane przez  
Unię Europejską






Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
1.	<p><b>EEG BIOFEEDBACK</b> wraz modulem do zapisu i analizy</p> 	<p>Nieinwazyjny trening mózgu, który uczy świadomej kontroli nad własnymi falami mózgowymi. Wykorzystuje elektroencefalografię (EEG) i technikę komputerową, by przekształcić niewidoczną aktywność umysłu w zrozumiałą informację zwrotną:</p> <p><b>Poprawa koncentracji:</b> zwiększa skupienie uwagi i zdolności uczenia się (np. młodzież z ADHD)</p> <p><b>Redukcja stresu:</b> pomaga w stanach lękowych, bezsenności i uczy radzenia sobie z emocjami.</p> <p><b>Rehabilitacja i wsparcie:</b> stosowane m.in. po urazach głowy, w zaburzeniach mowy czy w walce z przewlekłym zmęczeniem.</p>	1 szt.
<b>Pakiet narzędzi dla psychologa / terapeuty</b>			
2.	<p><b>Niezbędnik psychologa / psychoterapeuty</b></p> 	<p>Niezbędnik psychologa/psychoterapeuty zawiera zestaw ćwiczeń które:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- rozpoznają, wzmacniają i utrwalają swoje zasoby,</li> <li>- budują poczucie własnej wartości</li> <li>- uczą lepiej radzić sobie ze stresem</li> <li>- wzmocnią odporność psychiczną</li> <li>- nauczą technik pracy z ciałem i oddechem oraz metod regulacji emocji.</li> </ul>	1 szt.
2	<p><b>Aktywuj moc ciała</b></p> 	<p>„Aktywuj moc ciała” to zestaw kart z 25 ćwiczeniami, które wspierają terapię traumy i pomagają w regulacji emocji. Narzędzie można wykorzystać w:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- pracy z traumą,</li> <li>- wzmacnianiu odporności psychicznej,</li> <li>- nauce regulacji emocji i radzenia sobie ze stresem,</li> <li>- zwiększeniu samoakceptacji.</li> </ul>	1 szt.





Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
2.	<b>Emocje, uczucia, potrzeby.</b> 	Zestaw umożliwia identyfikację i nazywanie emocji, potrzeb i reakcji. Przyczynia się do wzrostu samooceny i lepszego radzenia sobie w życiu codziennym. Wzmacnia inteligencję emocjonalną oraz umiejętności komunikacyjne.	1 szt.
2.	<b>Karty emocje w praktyce</b> 	Karty emocje w praktyce ćwiczą: <ul style="list-style-type: none"> <li>- umiejętność rozpoznawania i nazywania swoich emocji</li> <li>- umiejętność radzenia sobie z emocjami</li> <li>- wspierają regulację emocji</li> <li>- poszerzają świadomość emocjonalną</li> </ul>	1 szt.
2.	<b>Kreator zmian</b> 	Karty wspierają, pomagają w poszukiwaniu własnego systemu wartości. „Kreator zmian” składa się z dwóch talii kart. Pierwsza kreuje zmianę. Druga pokazuje wartości osób i drogę do ich zmian, którą te karty wyznaczają. Dzięki kartom łatwiej odkryć swoje mocne strony i cechy, co przekłada się na wzrost poczucia wartości, pewności, kreatywności i akceptacji siebie.	1 szt.
2.	<b>Oswoić lęk</b> 	„Oswoić lęk” to zestaw ćwiczeń, który pomaga w rozpoznawaniu i nazywaniu sytuacji, w których odczuwa się lęk. Wzmacnia odporność psychiczną.	1 szt.





Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
2.	<p><b>Poczucie sprawstwa</b></p> 	<p>Ćwiczenie pomaga dostrzec swoje możliwości, jednocześnie uczy akceptować zjawiska, które są poza zasięgiem. Uczestnik zapisuje konkretne sytuacje na paskach samoprzylepnych. Następnie nakleja je na drewnianych kołach, które odpowiadają kategoriom: „Masz wpływ”, „Nie masz wpływu”, „To zależy”.</p>	1 szt.
2.	<p><b>Regulacja emocji</b></p> 	<p>Gra psychoterapeutyczna, która skutecznie wzmacnia i buduje inteligencję emocjonalną. Pozwala wzmocnić swoją skuteczność oraz kompetencje emocjonalne i społeczne.</p>	1 szt.
2.	<p><b>Zasoby – twoje kompetencje.</b></p> 	<p>Karty - „Zasoby –twoje kompetencje” mają za zadanie wzmocnić wiarę we własne siły. Rozwijają poczucie własnej wartości, pewności i akceptacji siebie, świadomości swoich kompetencji, kreatywności i odporności na stres. Tego rodzaju wzmocnienie przełoży się na wyższą samoocenę oraz efektywne, skuteczne i sprawcze działania</p>	1 szt.




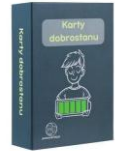
Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
2.	<b>Zasoby aktywator</b> 	<p>Zestaw składa się z pięciu dużych drewnianych kostek z pytaniami i zdaniami do uzupełnienia, które zachęcają do refleksji, wzmacniają mocne strony oraz umiejętności.</p> <p>„Zasoby-Aktywator” to nie tylko gra, ale przede wszystkim skuteczny sposób na odkrywanie i wzmacnianie indywidualnych mocnych stron oraz umiejętności.</p>	1 szt.
2.	<b>Zawodowa podróż w czasie</b> 	<p>Wsparcie w wyborze ścieżki zawodowej, wspierają w podejmowaniu decyzji zawodowych, zmiany zawodu.</p>	1 szt.
<b>Zestaw edukacyjny – LEGO + tablet</b>			
3.	<b>Tablet z rysikiem</b> 	<p>Zestaw do nauki robotyki. Rozwiązywanie problemów o różnym stopniu trudności, wspomagają kreatywność i uczą krytycznego myślenia oraz pracy w zespole.</p>	1 szt.




Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
	<b>LEGO SPIKE PRIME 45681</b> 		
<b>mTalent</b>			
4.	<b>Autyzm. Tworzenie umiejętności życiowych</b> 	Interaktywny zestaw ćwiczeń i narzędzi do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu i innymi specjalnymi potrzebami. Zawiera materiały, narzędzia sensoryczne, Wspomaga rozwijać umiejętności społeczne i życiowe.	1 szt.
5.	<b>Trudności szkolne. Młodzież.</b> 	Interaktywny program dydaktyczno-terapeutyczny dla szkół ponadpodstawowych, wspierający uczniów z trudnościami w nauce. Zawiera ponad 1500 ćwiczeń rozwijających m.in. czytanie ze zrozumieniem, pracę z tekstem, koncentrację i umiejętności językowe.	1 szt.




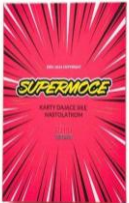
Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
6.	<b>Koncentracja i pamięć.</b>  	Zestaw interaktywnych ćwiczeń stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi.	1 szt.
<b>eduSensus</b>			
7.	<b>Percepcja słuchowa i przetwarzanie słuchowe PRO (ze słuchawkami)</b>  	Specjalistyczny program multimedialny dla dzieci i młodzieży w wieku, wspomagający terapię wyższych funkcji słuchowych, w tym centralnych zaburzeń przetwarzania słuchowego.	1 szt.
8.	<b>Spektrum Autyzmu Pro poziom 2 (z tabletem)</b>  	Program multimedialny wspierający rozwój kompetencji społecznych, samodzielność, samoświadomość i umiejętność dbania o bezpieczeństwo swoje i innych wynikającą z wieku rozwojowego uczniów ze spektrum autyzmu.	1 szt.





Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
<b>Eduterapeutica</b>			
9.	<b>SPE Nastolatki</b> 	Multimedialny pakiet ćwiczeń przeznaczony do terapii dysleksji rozwojowej i dyskalkulii wśród uczniów szkół ponadpodstawowych.	1 szt.
10.	<b>Problemy wychowawcze – Cyberprzemoc</b> 	Pakiet edukacyjny wspierający nauczycieli w przeciwdziałaniu przemocy w sieci. Zawiera materiały multimedialne, scenariusze zajęć, karty pracy, grę oraz poradnik, pomagając w realizacji treści programowych i budowaniu bezpiecznego środowiska szkolnego.	1 szt.
11.	<b>Problemy wychowawcze – Emocje</b> 	Program służy do szybkiego diagnozowania oraz skutecznego rozwiązywania problemów z agresją, przemocą i uzależnieniami wśród uczniów. Dzięki gotowemu scenariuszem lekcji i ćwiczeniom ułatwia prowadzenie zajęć profilaktycznych oraz wspiera dzieci z zaburzeniami emocjonalnymi.	1 szt.
12.	<b>Problemy wychowawcze – Przemoc i agresja</b> 	Kompleksowe narzędzie, które wspiera nauczycieli i rodziców w komunikacji z uczniami, budowaniu zdrowych relacji, stawianiu granic oraz zmianie agresywnych zachowań.	1 szt.

Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
13.	<b>Problemy wychowawcze – Uzależnienia</b>  	Program pomaga w uświadomieniu mechanizmu powstawania uzależnienia, rozpoznawaniu symptomów oraz właściwego reagowania na zdarzenia.	1 szt.
14.	<b>Specjalne potrzeby Nastolatki 15-17 lat.</b>  	Multimedialny pakiet ćwiczeń. Program przeznaczony jest do terapii dysleksji rozwojowej i dyskalkulii wśród uczniów szkół ponadpodstawowych.	1 szt.
<b>Okulary VR wraz z aplikacjami SPE</b>			
15.1 15.2 15.3 15.4	<b>Therapy VR</b>  	Therapy VR wspiera terapię dzieci z zaburzeniami koncentracji, motoryki, lękami czy spektrum autyzmu, oferując interaktywne doświadczenia, które umożliwiają wprowadzenie nowych sposobów wspierania rozwoju dziecka w atrakcyjnej formie. Terapia w wirtualnej przestrzeni dla dzieci z SPE – praca korekcyjna, kompensacyjna, rewalidacyjna.	4 szt.
	<b>Strefa Ciszy VR</b>  	Przestrzeń VR do relaksu i wyciszenia. Wsparcie przy stresie i fobiach. W aplikacji Strefa Ciszy VR każdy uczeń wchodzi do bezpiecznej, spokojnej przestrzeni, gdzie codzienne napięcie zamienia się w relaks i wytchnienie.	4 szt.


Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
	<p><b>Obudowa edukacyjna – „Jak pracować z VR”</b></p> 	<p>Gotowe scenariusze 20+ zajęć dla Terapii VR; Scenariusze sesji relaksacyjnych dla Strefy Ciszy VR. Zawiera harmonogramy i plany pracy.</p>	4 szt.
	<p><b>Meta Quest 3</b></p> 	<p>Meta Quest 3s – Gogle VR najnowszej generacji: Wysoka jakość obrazu i dźwięku przestrzennego; Łatwość obsługi – intuicyjne sterowanie; Bezpieczeństwo – dostosowane do pracy z dziećmi; Kompatybilność z obiema aplikacjami.</p>	4 szt.
<b>Pomoce dydaktyczne</b>			
16.	<p><b>SOR - Samoświadomość Odporność Relacje</b></p> 	<p>SOR jest grą edukacyjno-terapeutyczną przeznaczoną do pracy z młodzieżą, Karty podzielone są na kategorie: Szczerłość, Uwaga, Wdzięczność, Porozumienie, Poznaj mnie, Bez agresji, Emocje. Gra uczy bezkonfliktowego porozumiewania się, ćwiczy umiejętności społeczne, uczy nawiązywania pozytywnych relacji.</p>	1 szt.
17.	<p><b>Karty dobrostanu młodzieży</b></p> 	<p>Karty dobrostanu są grą o zasobach psychicznych dla młodzieży. Karty Dobrostanu to narzędzie, które pomaga młodym osobom odkrywać i rozwijać psychiczne zasoby w atmosferze zabawy, interakcji i refleksji.</p>	1 szt.

Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
18.	<b>Kostka facylitacji + 100 ćwiczeń</b> 	<p>Kostka wraz z ćwiczeniami jest narzędziem, które można stosować w bardzo wielu wariantach. Może być użyta jako ćwiczenia energetyzujące ale również kreatywne, integrujące, wspierające refleksję.</p>	1 szt.
19.	<b>Filomatki - skarby komunikacji NVC</b> 	<p>Porozumienie bez Przemocy (NVC) to karty uczuć, potrzeb i możliwych wyborów. To ćwiczenie świadomego kształtowania, kontaktu z emocjami, do pokazania, że wszyscy je przeżywamy, że możemy sobie z nimi radzić, korzystając ze wsparcia dorosłych.</p>	1 szt.
20.	<b>Zgadnij mnie - umiejętności społeczne nastolatka</b> 	<p>Gra zgadnij mnie, jest ważną odpowiedzią na troski współczesności. W formie zabawy uczniowie uczą się rozmawiać ze sobą, poznają lepiej sami siebie i dowiadują się jak są widziani przez innych, uczą się zasad komunikacji.</p>	1 szt.

Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
21.	<b>Gra Kość Emocji</b> 	<p>Gra wspiera rozwój inteligencji emocjonalnej u dzieci i młodzieży. W przyjazny sposób uczy rozpoznawania, akceptacji i wyrażania stanów emocjonalnych.</p>	1 szt.
22.	<b>Mam Odwagę Być Sobą – Karty z siłami charakteru</b> 	<p>Karty do rozpoznawania mocnych stron i zasobów; do profilaktyki zdrowia psychicznego. To zestaw dwóch narzędzi profilaktyczno-rozwojowych stworzonych z myślą o wspieraniu w budowaniu poczucia własnej wartości, pewności siebie, samoakceptacji i sił charakteru.</p>	1 szt.
23.	<b>LAB ON - gra ruchowa</b> 	<p>Gra wykorzystuje potencjał zawarty w ruchu ciała i w zabawie. Symbole na kartach pochodzą z systemu LBMS (Laban Bartenieff Movement System) oraz z notacji tańca. Gra wspiera, ćwiczy kreatywność i spontaniczność w bezpiecznej przestrzeni zabawy, umiejętność działania, zabawy w grupie.</p>	1 szt.
24.	<b>Supermoce Nastolatków</b> 	<p>Karty ułatwiają omawianie trudnych kwestii. Pomagają zrozumieć emocje, rozwijać samoświadomość i budować zdrowe relacje – nie tylko w szkole, ale również w domu.</p>	1 szt.

Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
25.	<b>Ćwiczenia mindfulness</b> 	<p>To zestaw praktycznych kart z zadaniami i inspiracjami, które pomagają rozwijać uważność, obniżyć stres oraz wzmacniać świadomość ciała i myśli.</p>	1 szt.
26.	<b>Emoterra. Planeta Emocji</b> 	<p>Gra planszowa, która wspiera rozwój kluczowych kompetencji emocjonalnych i społecznych młodzieży i dorosłych. Wspiera edukację emocjonalną i relacje na zajęciach TUS i podczas terapii.</p>	1 szt.
27.	<b>Wieża Froebla</b> 	<p>To pomoc dydaktyczno-terapeutyczna, w pracy z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE)</p>	1 szt.
28.	<b>Karty TYiTUS 14+. Wyobraź sobie, że...</b> 	<p>Karty „TYiTUS 14+ Wyobraź sobie, że...” to pomoc przeznaczona do rozwijania kompetencji emocjonalnych i społecznych młodzieży od 14 r.ż. Trening Umiejętności Społecznych (TUS).</p>	1 szt.

Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
29.	<b>Liść obciążeniowy</b> 	Narzędzie terapeutyczne stymulujące układ proprioceptywny i dotykowy. Można je wykorzystać w pracy z młodzieżą w spektrum autyzmu i nie tylko, w celu złagodzenia stresu, relaksu i zapewnienia poczucia komfortu.	1 szt.
30.1 30.2	<b>Obciążeniowa nakładka na uda</b> 	Narzędzie terapeutyczne stymulujące układ proprioceptywny i dotykowy. Można je wykorzystać w pracy z młodzieżą w spektrum autyzmu i nie tylko, w celu złagodzenia stresu, relaksu i zapewnienia poczucia komfortu.	2 szt.
31.1 31.2 31.3 31.4	<b>Słuchawki wygłuszające</b> 	Słuchawki wygłuszające wytlumią nadmierne bodźce słuchowe, pomagając przy skupieniu się na nauce.	4 szt.
32.	<b>Dyktafon</b> 	Umożliwia uczniom z trudnościami manualnymi, ruchowymi lub z wadami wzroku, dysleksją na zarejestrowanie przebiegu lekcji oraz wielokrotne, swobodne odtwarzanie treści z zajęć.	1 szt.

Lp.	Nazwa	Opis	Ilość sztuk
33.	<p><b>Lupa przenośna, podświetlana</b></p> 	<p>Umożliwia uczniom z dysfunkcjami wzroku samodzielną naukę w szkołach.</p>	1 szt.